

Regionskartenmemory

Gespielt wird ausschliesslich mit Regionskarten, womit auch diese Karten endlich einmal zu sinnvollen Spielehren kommen.

Es gelten die normalen Memory-Regeln: Eine bestimmte Anzahl an Karten wird verdeckt auf einem Tisch wahllos aufgelegt, wobei Karten immer in Pärchen vorhanden sind. Ein Spieler deckt zwei Karten auf. Wenn er ein Pärchen erwischt, darf er es behalten. Es gewinnt, wer am Ende am meisten Pärchen gesammelt hat.

Mit Regionskarten wird genauso gespielt, jedoch werden nicht Pärchen gesammelt, sondern jeweils 2 angrenzende Regionen. Dadurch ergibt es sich natürlich, dass am Ende einige Karten übrig bleiben.

v12022006