

# Paar Turnier

Es gelten die normalen Turnierregeln des Council of Elrond mit folgenden Änderungen:

- 1) Es spielen jeweils 2 Spieler zusammen gegen 2 weitere Spieler. 2 Spieler, die zusammen spielen, müssen Decks der gleichen Ausrichtung haben, dürfen aber nicht den gleichen Avatar ins Spiel bringen.
- 2) Der einem Spieler direkt gegenüber sitzende Spieler ist auch der direkte Gegner dieses Spielers.
- 3) Zu Beginn des Spiels wird gewürfelt. Der Spieler mit der höchsten Würfelzahl beginnt. Der Gegner mit der höchsten Würfelzahl ist sein direkter Gegner.
- 4) Der Characterpool eines jeden Spielers darf bis zu 20 Charaktere beinhalten.
- 5) Die Phasen eines Zuges werden normal beibehalten, jedoch haben der Spielpartner und der nicht-direkte Gegner eines Spielers ebenso die Möglichkeit, in einen Zug einzugreifen:
  - ein Spielpartner darf pro Spielzug genau 1 Unterstützungskarte so spielen, als wäre sie auf der Hand des aktiven Spielers.
  - ein nicht-direkter Gegner darf in der Bewegungs-/Gefahrenphase Gefahrenkarten spielen, wenn der direkte Gegner keine mehr spielen möchte/kann, und das Gefahrenlimit noch nicht ausgeschöpft ist. Diese Weitergabe zählt eins gegen das Gefahrenlimit.

Absprachen sind nicht erlaubt!

- 6) Wenn ausgeglichen wird, wird immer von allen Spielern ausgeglichen. Alle Spieler haben in der Abschlussphase die Möglichkeit, eine Karte abzuwerfen.
- 7) Permanente und langfristige Ereignisse, die im Spiel sind, gelten für alle Spieler.
- 8) Es gelten die Siegbedingungen für 1Deck Spiele, jedoch müssen beide Spielpartner zusammen 40 Siegpunkte haben, damit einer den Rat einberufen kann. Der Rat tritt automatisch zusammen, sobald alle Spieler ihren Spielstapel einmal aufgebraucht haben. Das Zeitlimit für ein solches Spiel beträgt 110 Minuten. Wenn 2Deck gespielt wird, müssen beide Spieler zusammen 50 Siegpunkte erreichen, der Rat tritt automatisch zusammen, wenn die Spielatapel aller Spieler zweimal erschöpft sind, und das Zeitlimit beträgt 170 Minuten.
- 9) Am Ende werden die Siegpunkte eines Paares einfach zusammengezählt und mit der Anzahl des gegnerischen Paares verglichen. Daraus ergibt sich nach herkömmlichen Regeln die Verteilung der Turnierpunkte.

Es genügt, dass ein Spieler pro Paar Siegpunkte aus den jeweiligen Sieppunktkategorien hat, damit diese beim Gegner nicht verdoppelt werden. Sollten sie aus einer Kategorie keine Siegpunkte haben, dann zählt die Summe der Siegpunkte des gegnerischen Paares in dieser Kategorie doppelt.
- 10) Turnierpunkte werden an das Paar vergeben, nicht an einzelne Spieler.

Bei Sealed Deck Turnieren gelten die üblichen Sealed Deck Regeln mit folgenden Änderungen:

- Das Paar kann alle Karten gemeinsam zum Bauen von 2 Decks verwenden.
- Der Ortsstapel und das Sideboard werden gemeinsam verwendet. Das Paar kann zwei Ortskarten hinzufügen.
- 35 SP zum Einberufen des Rates.