

Crap Sealed Deck

Es gelten die normalen Regeln für ein Sealed Deck Turnier mit folgenden Ausnahmen:

Allgemeine Deckbedingungen:

- Es wird empfohlen, mit mindestens 1 Starter und insgesamt 5 Booster pro Person zu spielen.
- Jedes Deck besteht aus 30:30 Karten, 10 Charakteren (wenn vorhanden), 2 Startgegenständen und 2 verschiedenen Zauberern.
- Jede Karte gilt als einzigartig fürs Deck Erstellen (Du kannst also nur ein einziges Exemplar jeder Karte ins Deck geben).
- Um die Deckbedingungen zu erfüllen (siehe unten), ignoriere „wenn die Tore der Nacht im Spiel sind“ und „wenn die Tore des Morgens im Spiel sind“.
 - Jedoch dürfen Karten, die ausschliesslich von „Tore des Morgens“ oder Tore der Nacht“ abhängig sind, nicht ins Deck eingefügt werden.
- Jede Karte muss auch spielbar sein. Wenn eine Karte eine andere Karte erfordert, muss auch diese sich im eigenen Deck befinden.

Deckbedingungen (Unterstützungskarten):

- Es müssen Karten mit mindestens 20 spielbaren Siegpunkten im Deck sein. Diese 20 Punkte müssen ausserhalb einer Klammer stehen. Nicht mehr als 5 dieser Siegpunkte dürfen von Besonderen (Speziellen) oder Drachenhort-Gegenständen kommen.
- Wenn möglich, müssen alle Siegpunktkategorien vertreten sein.
- Wenn möglich, muss mindestens eine spezifische Karte für jede der 5 Berufsfertigkeiten im Deck sein.
- Wenn möglich, müssen mindestens 3 verschiedene Unterstützungskarten, die einen Angriff oder Hieb vereiteln können, im Deck sein. („Streit der Drachen“ ist nur erlaubt, wenn sich mindestens 2 Drachenkreaturen im Deck befinden.)

Deckbedingungen (Gefahrenkarten):

- Wenn möglich, muss mindestens eine Kreatur an jedem der vorhandenen Regions- und Ortssymbole spielbar sein. (bitte beachte, dass EINE Kreatur nur EINE dieser Bedingungen erfüllen kann!) Keine dieser Kreaturen darf gegen Heldencharaktere ein Verhör sein.
- Mindestens 2 Versuchungskarten

Bedingungen für Charaktere:

- Du wählst 10 Charaktere für das Deck aus. Aber jener Spieler, der das Deck verwendet, bestimmt die Startcharaktere. Die restlichen Charaktere kommen in den Spielstapel.
- Wenn Möglich muss jede Berufsfertigkeit mindestens einmal vorhanden sein, wobei der Zauberer nicht mitzählt.

Zusätzlich:

Das Limit an Regionskarten pro Reise wird auf 5 angehoben.