

# Challenge Deck Turnier

Das Challenge-Deck Turnier wird nach folgenden Richtlinien ausgetragen:

- Es stehen so viele Challenge-Decks zur Verfügung, wie Spieler teilnehmen. Es sollen möglichst keine doppelt vorkommen ausser wenn die Teilnehmerzahl 10 überschreitet. Jeder Spieler bekommt dann ein zufälliges Challenge Deck. Zuvor darf der Spieler wählen, ob er lieber Zauberer oder Ringgeist spielt, jedoch muss er diese Ausrichtung während des ganzen Turneirs beibehalten. Die Paarungen der 1. Runde werden gelost. Es darf nicht vorkommen, dass Spieler mit dem selben Deck gegeneinander spielen müssen.
- In den folgenden Runden ergeben sich die Paarungen aus den normalen Turnierregeln. Dabei wird jedem Spieler ein neues Challenge Deck zugelost.
- Es dürfen keine Karten hinzugefügt oder weggenommen werden. Auch Unterstützungs- und Gefahrendeck, Reserve-, und Ortskartenstapel sowie Charakterpool bleiben wie im Challenge Deck ursprünglich vorgesehen bestehen.
- Der Spieler hat 5 Minuten Zeit vor einem Spiel das Deck durchzusehen, mit dem er spielen soll.
- Ansonsten die gelten die offiziellen Turnierregeln für ein 2deck Spiel.
- Errata zu den Challenge Decks:
  - Auf Seite 12 sollte stehen: „Companies must join at non-Haven sites. Companies at Havens at the end of the movement/hazard phase may join or not as they choose.”
  - Die End-of-Turn-Phase wurde bei den Regeln vergessen.
  - Im Dwar-Deck (H) und Indur-Deck (J) sollte Der Arkenstein das Symbol für eine Deckkarte (nicht Sideboard-karte) haben.
  - Auf „Old Forest“ sollte es heissen „Healing Effects“ nicht „Healing Cards“