

Für ausführliche Informationen bitte hier nachlesen:

- FAQ (<http://gccg.sourceforge.net/faq.php>)
- GCCG Forum ([http://sourceforge.net/forum/?group\\_id=72744](http://sourceforge.net/forum/?group_id=72744))
- Anleitung (<http://gccg.sourceforge.net/manual>)

### INSTALLATION (WINDOWS)

1. Lade den "general windows installer" herunter: [http://gccg.sourceforge.net/gccg\\_install.zip](http://gccg.sourceforge.net/gccg_install.zip)
2. Entpacke das Archiv in den gewünschten Zielordner
3. Führe aus diesem Verzeichnis nacheinander folgende Dateien aus und warte, bis die Installation beendet ist:
  - Install METW.bat
  - Install METW Cards.bat
  - Update Everything.bat
4. Fertig ☺. Zum Starten die Datei `Metw.bat` ausführen

### ERSTE ANMELDUNG

Einige Tipps vorab:

- Achte darauf, dass das ganze Fenster zu sehen ist. Wenn du Tastatureingaben machst, erscheinen diese unten in der Nachrichtenleiste
- Befehle an den Client beginnen immer mit dem Zeichen `/` (z.B. `/quit` für Beenden)
- Eine Befehlsübersicht bekommst du durch Drücken von F1
- Die mittlere Maustaste (i.d.R. das Mausrad) wird häufig benutzt. Ich empfehle also dringend die Benutzung einer 3-Tasten-Maus.

### REGISTRIERUNG

Der Client wird dich zunächst auffordern ein Benutzerprofil anzulegen. Wähle dir einen Benutzernamen aus und tippe dann den Befehl `/newuser neuer_benutzer`

```
/newuser neuer_benutzer
```

Der Client wird dich informieren, ob der Benutzername noch frei ist. Falls nicht wiederhole den Vorgang. Folge den Anweisungen des Clients, bis die Anmeldung abgeschlossen ist.

### AVATAR AUSWÄHLEN

Zunächst hast du als Avatar (das kleine Bild für deinen Benutzer) eine Ratte. Um das zu ändern wähle dir einen Avatar von <http://gccg.sourceforge.net/misc/avatars.html> aus und merke dir den Namen. Dann tippe im Client den Befehl `/set avatar avatar_name`

Möchtest du z.B. ein Hobbit als Avatar haben, tippe also `/set avatar hobbit`

## DIE BASISELEMENTE



Mit dem Kontextmenu erreichst du alle Funktionen. Bequemer geht es, wenn man sich die Shortcuts merkt:

- **STRG+B** Sammlung anzeigen / verstecken
- **STRG+P** Produkte (Starter/Booster) anzeigen / verstecken
- **STRG+E** Deck anzeigen / verstecken

## DECKBAU

### ERSTELLUNG

Um ein Deck zu bauen, lege dir ein neues Deck mit dem Befehl `/newdeck deck_name` an. Öffne deine Sammlung und das Deck. Klicke in deiner Deckliste zunächst rechts auf „Sites“ und wähle je nach Ausrichtung „Add all *Alignment* Sites“ aus. Danach klicke dir dein Deck zusammen. Über das Kontextmenü wirst du schnell herausfinden, wie das funktioniert.

### LEGALITÄT

Glücklicherweise ist es in GCCG recht einfach zu überprüfen, ob das Deck regelkonform ist. Klicke dazu rechts auf „Current Deck“ und wähle „Check Legality“ und dann die Art deines Decks an. Der Client wird dich informieren, ob du noch nachbessern musst, und wenn ja auch wo.

## DER SEALED MODUS

Da man am Anfang keine Karten besitzt, empfiehlt es sich zunächst Sealed Games zu spielen. Man startet den Sealed Modus durch den Befehl `/sealed betrag`

Der Betrag richtet sich nach der vereinbarten Anzahl von Startern und Boostern im Sealed. Für ein Sealed Spiel mit einem Starter und fünf Boostern sind 24.50 nötig, also lautet der Befehl `/sealed 24.50`

Nun kannst du die Produkte anzeigen (**STRG+P**) und kaufen. Tipp: Mit einem Klick mit der mittleren Maustaste auf das Produkt kannst du das Produkt kaufen und zugleich die Karten aufdecken lassen. Schließe die gekauften Karten über das Kontextmenü oder über die Taste **ESC**, wenn du mit dem Mauszeiger über den gekauften Karten bist.

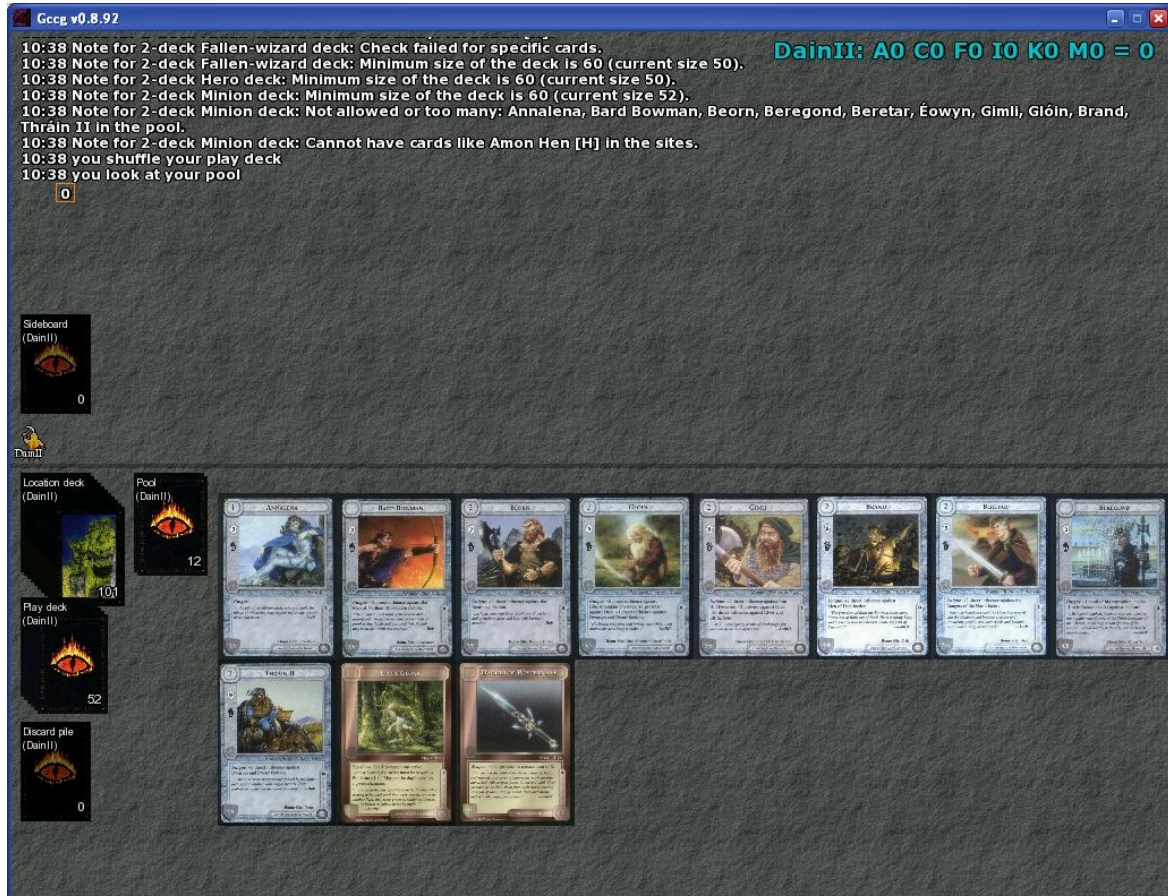
Lege ein neues Deck mit `/newdeck mein_sealed_name` an und lasse dir danach das Deck anzeigen (**STRG+E**) und deine Sammlung (**STRG+B**). Klicke rechts auf „My Collection“ und wähle im Kontextmenü „Select Display -> Sealed Deck“, damit nur Karten angezeigt werden, die du auch hast.

Zum Spielen muss ein Tisch ausgewählt werden, der mit Sealed beschriftet ist.

Nach dem Spiel wird der Sealed Modus durch den Befehl `/sealed end` verlassen und alle Karten sowie das gewonnene Geld auf den richtigen Benutzer überwiesen.

## DAS SPIEL

Ist dein Deck fertig, setze dich mit deinem Mitspieler an einen freien Tisch und wähle im Kontextmenü „Play or Watch“ um das Spiel zu starten.





Am einfachsten wird es sein, wenn du die Funktionen der Oberfläche mit dem Kontextmenü erkundest. Dort findest du dann auch Shortcuts, die dir das Spiel erleichtern können. Einige wichtige Tastenkombinationen hier aber schon vorab:

- **STRG+1** Chatnachricht „Organization Phase“ senden
- **STRG+2** Chatnachricht „Long-event Phase“ senden
- **STRG+3** Chatnachricht „Movement/Hazard Phase“ senden
- **STRG+4** Chatnachricht „Site Phase“ senden
- **STRG+5** Chatnachricht „End of turn Phase“ senden
- **STRG+E** Chatnachricht „End of my Turn“ senden
- **STRG+R** Würfeln („Roll 2d6“)
- **Home** (deutsch: Pos 1) Karte zurück in das Deck/Ortsstapel
- **Insert** (deutsch: Einfügen) Karte zurück auf die Hand
- **Del** (deutsch: Entf) Karte abwerfen
- **STRG+T** auf eine Spielkarte hinweisen

Es gilt jeweils die Spielkarte, über der sich der Mauszeiger befindet.

Die Kombinationen STRG+6 ... STRG+0 lassen sich durch eigene Nachrichten belegen. Schau dir hierzu mal den Befehl /bind an.

Wichtig ist auch die Bedienung der Karte: Klickst du auf den Ortstapel erscheint die Karte von Mitteleerde. Von dort kannst du dir deinen Ort auswählen. Du kannst deinem Gegner die Reiseroute mitzuteilen, indem du indem die Karte öffnest, STRG gedrückt hältst, und mit der mittleren Maustaste nacheinander die Regionen anklickst:



---

## NOCH FRAGEN?

Eine komplette Anleitung und eine Liste mit häufigen Fragen gibt es auf <http://gccg.sourceforge.net>.  
Auf Wunsch wird diese Kurzanleitung auch erweitert. Achte dazu auf die Versionsnummer im Kopf dieses Dokuments.

Steffen Lutter